



Česká
Komora
Zeměměřičů

UDM

Univerzální datový model ČKZ

Ing. Jan Floriánek

Praha, ČUZK, 5.6.2025



Vznik a popis UDM

- Po zavedení DTM do praxe se zeměměřiči postupně učí pracovat s GIS daty, zároveň ale ztratili možnost zpracovávat svá data v jednotné struktuře, protože část požadovaných dat nelze do struktury DTM zařadit
- Na podzim roku 2024 jsem požádal představenstvo ČKZ o vytvoření malého týmu, který by se pokusil tento problém vyřešit a to vytvořením UDM
- Představenstvo ČKZ schválilo tento záměr i členy pracovní skupiny a tato začala svoji práci od ledna 2025
- **UDM je rozšířený datový model DTM krajů (o extenze) pro zajištění jednotného sběru a správy všech standardních prostorových dat pořizovaných geomatiky**

Pracovní tým

- Ing. Jan Floriánek (vedoucí pracovní skupiny)
- Ing. Zbyněk Kugler (zástupce představenstva ČKZ)
- Ing. Jana Waisová (člen pracovní skupiny za společnost T-mapy)
- Ing. Pavel Cimpl (člen pracovní skupiny za společnost Geovap)
- Michal Holeš (člen pracovní skupiny za společnost Gisoft)
- Bc. Jakub Hulec (člen pracovní skupiny za Jihočeský kraj)

Užití UDM

- UDM umožní automaticky generovat data pro DTM (od verze JVF 1.5.), ale zároveň bude vyhovující pro základní pasportní evidence a správu dat zákazníků jako jsou města, obce, správci TI, areálů apod.
- UDM může sloužit jako universální datový podklad pro projekční činnost, včetně bezproblémového exportu do CAD formátů
- UDM zajistí možnost spolupráce mezi geomatiky, zjednoduší a zefektivní sběr dat a spolupráci v rámci tohoto sběru a tím povede ke standardizaci sběru a zpracování geomantických dat
- UDM umožní správu stejně strukturovaných prostorových dat pro širokou skupinu správců, provozovatelů a vlastníků prostorových dat, což v konečném důsledku povede k ustálení způsobu evidence, zobrazení, vzhledu, popisu, názvosloví apod.
- UDM zajistí možnost jednoduše sdílet a předávat data mezi různými SW na pořizování a na správu prostorových dat

Užití UDM

- UDM umožní i předávání dalších odvozených dat a upřesňujících informací, jako jsou šrafy, popisy, pracovní poznámky, vrstevnice apod. tak aby se zvýšila vypovídací hodnota dat i bez využití dalších pokročilých SW nástrojů
- UDM nenahrazuje již používané datové modely, jako je například datový model SŽ, ŘSD, případně další rozsáhlé a zavedené datové standardy velkých správců TI se specifickými požadavky na data a jejich vazby. Jeho cílem je zajištění jednotného sběru prostorových dat s možností automatické migrace do dalších již zavedených datových modelů, ale v první řadě do datového modelu DTM kraje
- UDM si neklade za cíl podchytit všechny myslitelné objekty a atributy, ale soustředí se na objekty a atributy obecně platné a využitelné v běžné praxi správců, projektantů a dalších uživatelů těchto dat, s možností uživatelsky rozšířit rozsah dat
- UDM je otevřená forma datového modelu, která je ve své základní strukturované podobě zdarma jak pro členy ČKZ, tak i pro další odbornou veřejnost

Co je hotové

- Seznam všech objektů
- Struktura všech atributů objektů nad rámec DTM a doplnění atributů u objektů DTM
- Seznam všech číselníků, včetně doplnění číselníků DTM
- Popis všech objektů a atributů
- Popis topologických pravidel, přiřazování ID objektů, povinné a nepovinné atributy

- Rozpracovaná je definice vzhledů UDM
- Zbývá zapracovat připomínky SW firem a upravit UDM ve vazbě na změny v JVF 1.5.

Rozvoj UDM

- Správce UDM bude ČKZ, která bude odpovídat za jeho profesionální formu, zajistí návaznost na platnou legislativu a pravidla DTM krajů a bude upravovat UDM dle nových potřeb v rámci sběru a správy dat
- Vlastní správu UDM bude zajišťovat redakční rada UDM, která bude provádět úpravy na základě předchozího bodu a na základě podnětů od členské základny ČKZ a SW firem a bude vydávat nové verze UDM
- Místa v redakční radě jsou zatím volná, zapojte se!
- **Když UDM bude implementován do Vašich SW nástrojů, budou ho geodeti používat, a díky tomu se bude rozvíjet**

Ukázky UDM

Struktura UDM

Popis UDM



Česká
Komora
Zeměměřičů

DĚKUJI ZA POZORNOST

Česká komora zeměměřičů